



Hilfskraft gesucht ab 1. April 2026 (ab 6 h/Woche)

Virtuelles Klassenzimmer Mathematik – Unity

Du **programmierst** gerne und hast Spaß an **Technik & digitalen Lernumgebungen**?
Dann werde Teil eines **innovativen Projekts** rund um digitales Lernen!

Worum geht es? – Deine Aufgaben

- Mitarbeit an der **Entwicklung eines virtuellen Klassenzimmers** für Mathematik
- Arbeit mit der **Unity Engine**, bekannt aus der **Videospielentwicklung**
- **Human-AI-Interaction**, Erforschung, wie ein **KI-Chatbot als Avatar lebendig**, interaktiv und lernförderlich gestaltet werden kann
- enge **Zusammenarbeit** mit einer erfahrenen Hilfskraft, die seit Langem im Projekt tätig ist
→ Du arbeitest nicht allein, sondern wirst intensiv begleitet!

Das bringst du mit

- Kenntnisse in mindestens einer objektorientierten Programmiersprache (z. B. C++, Java – Perfektion ist nicht nötig!)
- Interesse an Mathematikdidaktik und innovativen Lehr-Lern-Konzepten und an Human-AI-Interaction,
- Kenntnisse in der Unity Engine sind keine Voraussetzung, aber willkommen

Das bieten wir dir

- Spannendes Forschungs- und Entwicklungsprojekt
- Programmieren mit echtem Anwendungsbezug zur Grundschule & Lehramtsausbildung
- Intensive Einarbeitung & Arbeiten in einem tollen Team
- Ideale Verbindung von Didaktik, Informatik & KI

Interesse geweckt? Dann melde dich bei:

Anna-Maria Schmitz (Tel.: +49.202.439-5197 oder
via E-Mail: schmitz@uni-wuppertal.de)

Wir freuen uns auf dich!

